**Historias de usuario:**

El objetivo de la solución es permitir dibujar figuras geométricas básicas en una interfaz de usuario y calcula el área y el perímetro de cada figura.

Dibujar las figuras geométricas cuadrado, circulo, triangulo, Rectángulo.

**Cuadrado**: Para calcular el área y el perímetro se debe solita al usuario el valor o dimensión de uno de sus lados.

Formula =

área = Lado \* 2

Perímetro = Lado \* 4

**Circulo**: Para calcular el área y el perímetro se debe solita al usuario el tamaño del radio al usuario

Formula =

área = Pi r^2

Perímetro = 2 Pi r

**Triangulo Rectangulo:** Para calcular el área y el perímetro de debe solicitar al usuario el tamaño de dos lados.

Formula =

área = b \* h / 2

Perímetro = suma de los tres lados

**Rectángulo:** Para calcular el área y el perímetro de debe solicitar al usuario la medida de dos lados (Ancho y Alto)

Formula =

área = Ancho \* Alto

Perímetro = 2 \* Ancho + 2 Alto

Todas figuras deben calcular el área y el perímetro con el valor solicitado.

Interfaz que permita al usuario la selección de la figura geométrica, adicional capturar los datos requeridos para el cálculo y dibujo de la figura geométrica.

**Prototipos de la Solución**

Menú de opciones:

